TEXAS RANGERS

СНАРЯЖЕНИЕ И ЭКИПИРОВКА

Это командный кит-лист по одежде и носимому на себе снаряжению.

Мы убеждены, что важной составляющей игры в страйкбол является **хороший внешний вид,** удобство и соответствие военному стилю.

Наша команда стремится к единообразию, и представляя собой образ хорошо-организованного военизированного ополчения, в своих стандартах опирается на образцы экипировки и снаряжения как линейных, так и специальных подразделений **Армии США** современного образца. При этом допускаются **коммерческие** элементы. В ходу разные реплики.

В любой непонятной ситуации руководствуемся правилом: **делают ли так настоящие военные?**

В этом руководстве изложены **обязательные** требования к внешнему виду.

В частности регламентируется:

- Форма;
- Ношение патчей и маркировка;
- Головные уборы;
- Обувь;
- Защитные очки;
- Шлемы и средства защиты;
- СИБЗ;
- Аксессуары и антураж.

В выборе снаряжения и экипировки мы ищем оптимальное соотношение **цены** и **качества**.

1.1. ФОРМА

Используемый камуфляж – **MultiCam.**
Цвета камуфляжа у разных производителей различаются.
Поэтому мы носим форму **только** от одобренных производителей:

- **Контрактная форма** (с NSN) Армии США;
- **Crye Precision** (CP) Gen 3;
- **Emerson Blue Label** – реплики CP Gen;
- **Ars-Arma** – реплики CP Gen 3;
- **TMC** – реплики CP Gen 3 и Patagonia L9;
- **AllWin** – реплики CP Gen 3 и Patagonia L9;
- **5.11** - брюки TDU и боевые рубахи.

При этом продукция Emerson, AA и TMC допускается только из оригинальной ткани.
Иные производители и виды формы **запрещены!**

1.1. ФОРМА

Есть 2 типа формы: простая полевая **ACU** и «тактическая», включающая **боевые рубахи** (легкая основа туловища с обычными рукавами) и брюки более продуманного кроя **со встроенными наколенниками** (Gen 3 и L9).

Допустимы оба варианта,
к покупке рекомендован именно **второй**.
По соотношению цена/качество оптимален
выбор контрактной формы **Армии США –**
штаны с «коленями» (по образцу CP)
и контрактная боевая рубаха пр-ва **Massif**.

1.2. ПАТЧИ

Обязательные для участников команды патчи – это командный шеврон, неймтейпы, флаги и call-sign'ы. Кандидаты в команду получают шеврон на игры, неймтейпы и «колл-сайны» для них не предусмотрены.

Командный шеврон – главный идентификатор команды и игрока в страйкболе. Ни на одну приличную игру люди без командного шеврона не допускаются. Шеврон нашей команды может быть вышит или изготовлен из ПВХ.
Важно! Ношение шеврона вне полигона (даже по дороге) – запрещено.

Неймтейпы – «именные ленты», несут на себе позывной и название команды.
Ткань MultiCam с черным шрифтом. Допустимая длинна – 5, 4 и 3 дюйма.
Текст содержит название команды (TEXAS RANGERS) и ПОЗЫВНОЙ (латиницей)
Неймтейпы заказываем из США на www.1800nametape.com

1.2. ПАТЧИ

Флаг Техаса – один из символов нашей команды. По традиции флаг всегда должен быть обращен звездой вперед (как знамя), поэтому флаги есть «прямые» и «реверсивные». На правой стороне носится «реверсивный» флаг.

Прямой флаг

Реверсивный флаг

Call-sign патчи пр-ва Federkamm применяем для идентификации товарищей по команде – они позволяют бегло отличить «своего» от другого игрока в похожей форме.

«Коллсайн» состоит из обозначения команды (TX = Texas) и номера игрока в ней. Номер присваивается по очередности вступления в команду. Обязательно черные, в MultiCam'е – по желанию.
Носить на задней части шлема или на спине.

1.2. ПАТЧИ

Дополнительно можно выбрать что-то из массы разных интересных патчей.

Главное соблюсти следующие условия:

- Патчи не должны быть клоунскими, с тупым юморком;
- Их не должно быть много – 1-2 более чем достаточно, мы не «шевронные войска»;
- Они не должны быть слишком яркими, следует выбирать цвета под форму и снаряжение;
- Никакого текста на русском.

1.2. ПАТЧИ

Размещение патчей:

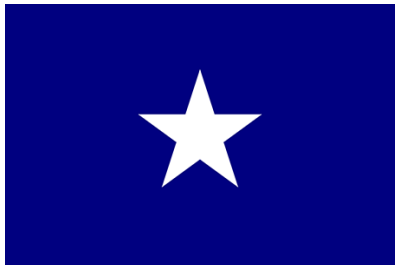
1. Командный шеврон
2. Флаг или патч по выбору (кроме флага Техаса)
3. Патч по выбору
4. Флаг Техаса реверсивный
5. Лента TEXAS RANGERS
6. Неймтейп с ПОЗЫВНЫМ
7. Коллсайн – сзади на шлеме или на спине.

На боевых рубахах и софтшеллах позиций 5 и 6 нет – именную ленту можно на п. 4.

И запомни: задачи обвешаться патчами с ног до головы НЕТ.

1.3. МАРКИРОВКА

На большинстве игр для деления на свой/чужой используются цветные (желтые или синие) повязки сторон. Мы обычно играем за **синих**, носим только качественные повязки из синей ленты. Цветной скотч – если ты бомж или распиздяй!



Для дополнительной маркировки мы носим **Boonie Blue Flag** – флаг Конфедерации времен Гражданской войны в США. Его ношение опционально.

Маркировка должна быть хорошо видна играющим как на нашей, так и на противоборствующей стороне. Повязка стороны не должна сползать на локоть или закрываться одеждой.

1.4. ГОЛОВНЫЕ УБОРЫ

Наш стандартный головной убор – бейсболка в цвете MultiCam хорошего качества (пр. 5.11, Propper, Condor, CP, TRU-Spec, TMC и пр.). Бейсболка может быть как цельной, так и с сеткой, с велкро или без. Армейские кепи и бейсболки других цветов носить **нельзя**.

В холодное время года допустимы флисовые шапки в цвете Coyote Brown.

Панамы тоже можно, но есть нюанс – **они мало кому идут**. Если хочешь носить панаму, выбери вариант только от нормального производителя и семь раз убедись, что в ней ты не выглядишь как уебан.

1.5. МЕЖСЕЗОНЬЕ

(опционально)

Рекомендуется приобретать контрактный (NSN) 5-й слой формы **ECWCS** (MultiCam). Особенно хороша куртка – может выручить в непогоду и летом.

Допустимы куртки **Soft Shell** в цвете Coyote Brown. Рекомендуем выбирать модель Summit от Condor.

В снежных условиях носим маскировочные костюмы в цвете **MultiCam Alpine**. Рекомендуется брать от **Stitch Profi** (Россия).

1.6. 1-й СЛОЙ

Правильный подбор белья, термобелья и носков из современных материалов – гарантия комфорта в любых условиях.
Быстро сохнет, не натирает, не будет вонять сутки.
По погоде выбирай термобелье, флисовые кофты (не ярких цветов).

Купить подобное можно в «Сплаве» или «Декатлоне».
Обычно продавцы могут проконсультировать по выбору оптимального варианта.

1.7. ВАЖНЫЙ МОМЕНТ!

Если ты не лох – носи только нейлоновый военный ремень.

За «цивильные» и российские армейские ремни заставим устроить самобичевание им же и выложим видео на YouTube и в ЕСГ.

2. ОБУВЬ

По обуви есть две опции – «классические» высокие **берцы** в песчаной расцветке или **трекинговые ботинки** также в песчаной расцветке.
Вид **можно выбрать на свой вкус**.
Главное – **комфорт** и **защита**.

Топовые модели: Lowa Zephyr, Asolo Fugitive, Merrell Moab, Salomon Quest 4D.
Хорошие импортные: Bates, Belleville, Danner, 5.11, Corcoran.
Хорошие наши: Гарсинг, Бутекс.
Можно выбирать и другие!

Облегченные городские берцы – нельзя.
На зиму можно сделать исключение для обуви черного цвета.

3.1. ЗАЩИТА: ОЧКИ

Хорошие защитные очки – это ОЧЕНЬ ВАЖНО!

Брать очки от производителей ESS, Bolle, Revision, Edge, Oakley, Smith Optics, Willey X, 5.11, Guarder, G&P, Haley Strategic.
По соотношению цена/качество оптимальны очки от **ESS**:
Ice, Crossbow, Crosshair. Обязательно примерять перед покупкой – форма лица у людей разная и больших зазоров между лицом и линзами быть не должно.
Не брать китайский no-name и всякую мутную хуйню!
Также в команде под лютым запретом очки из сетки.

Очки типа «гуглов» носить не советуем.
Но если очень хочется – только аналог **Revision Desert Locust** (CB/DE) и только **со шлемом**.

3.2. ЗАЩИТА: ШЛЕМ

Единственный одобренный к использованию в команде шлем – реплика **Ops-Core Ballistic Maritime** от **FMA** цвета Urban Tan (Dark Earth).
Именно как на фото. Есть другие похожие – не перепутать!

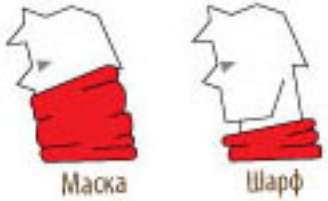
Ношение шлема не обязательно, но **очень желательно** (+100 к антуражу и карме).
Особенно на играх с техникой и с игровыми зданиями.

Шлемы **не красим**, чехлы на них не носим, ничего не пишем и не рисуем.
Рекомендуется добавлять аксессуары для антуража.

3.3. ЗАЩИТА: ЛИЦО

Оптимальная зашита лица «в поле» – **мультибандана** (бафф).

Другой вариант - **подшлемник** (балаклава).
Только в цвете Coyote Brown или MultiCam.
Неплох **шарф-сетка**. Допустим **шемаг**
в песчаной расцветке, но это наименее
удобный и красивый вариант.



Лучше всего от попаданий в лицо защитят две вещи –
не «светить таблом» и попусту не разевать рот!

За маску а-ля Ghost или
другую подобную клоунаду –
сразу с вертушки в щщи.

Сетчатые маски – только
в CQB. Но для тех кто
СОВСЕМ боится за лицо
– можно и «в поле».
Не одобряем!

3.4. ПЕРЧАТКИ, НАКОЛЕННИКИ

Рекомендуются перчатки **Mechanix** моделей **FastFit**, **Original** и **M-Pact** (и их достойные реплики/аналоги) в цвете MultiCam или Coyote Brown. Другие хорошие перчатки ОК. Черные, оливковые и перчатки с открытым пальцем носить категорически нельзя.

Наколенники (для ACU) – только **Hatch XTAK** и их реплики (MultiCam и Coyote Brown). Налокотники если вдруг кто захочет – то же самое.

4.1. СИБЗ

В качестве разгрузочных систем мы используем исключительно **с**редства **и**ндивидуальной **б**роне-**з**ащиты (бронежилеты, плейт-керриеры или просто плитники).

Это очень важная часть снаряжения. В нашей команде используется ограниченный список моделей и производителей во имя единообразия.

Одобренные модели:

- CP Adaptive Vest System (AVS);
- CP Jumpable Plate Carrier v1/2 (JPC)
- CP CAGE Plate Carrier (CPC);
- CP Naval CAGE Plate Carrier (NCPC);
- LBT-6094.

Рекомендуем к покупке **AVS** от **TMC** (у них он называется Adaptive Vest).

4.1. СИБЗ

Цвет всех разгрузочных систем, подсумков и рюкзаков – **Coyote Brown**. Оттенки у разных производителей немного отличаются, поэтому рекомендуется собирать комплект по возможности от одного производителя или сравнивать элементы перед покупкой.

Производители строго регламентированы. Их реплики могут иметь иные названия из-за очевидных проблем с копирайтом. При выборе не стесняемся консультироваться.

Выбираем из:

- **TMC** (КНР) – оптимальный вариант по соотношению цена/качество;
- **Ars Arma** (Россия) – ещё один отличный вариант;
- **FLYYE Industries** (Гонконг) – хорошее качество, но первые два предпочтительнее;
- **Semapo Gear** (Республика Корея) – дорогие реплики CP;
- **Crye Precision** (США) – очень дорого и если только с жиру беситься.

Мы носим плитники только с легкими габаритными макетами пластин. При этом обязательно следить за правильной посадкой и подгонкой системы.

4.2. ПОДСУМКИ, РЮКЗАКИ И ПР.

Практичное дополнение к плитнику – варбелт. Популярные модели: CP Modular Riggers's Belt и Low Profile Belt. Можно другие.

Набор подсумков собирается по усмотрению игрока. Как правило, в него входят подсумки:

- Для всех магазинов и под сброс магазинов;
- Под рацию, для гранат, дымов;
- Админ. панель, утилитарный подсумок.

На спину плитника удобно Размещается рюкзак с MOLLE типа **M**odular **A**ssault **P**ack / Mini MAP / MBSS или аналог.

Исходя из личной потребности, запас воды размещается либо в гидраторе, либо во фляге/бутылке (при условии наличия подсумка).

5. АКСЕССУАРЫ, АНТУРАЖ

Здесь и далее приведены примеры экипировки, которыми можно улучшить функционал и/или антураж своего кита. Внимание к деталям – важно.

Активные наушники **MSA Sordin Liberator** или **3M Peltor Comtac III**. Оригинал (дорого), б/у (eBay) можно реплики от TRI, TAC SKY. Китайские – так себе. Все они **не очень удобны!**

ИК-маркеры **ACR MS-2000** или **S&S Precision Manta Strobe** на шлем.

Настоятельно советуем брать с собой небольшую **аптечку**, куда включить пластырь, бинт, средства от головы и от живота.

5. АКСЕССУАРЫ, АНТУРАЖ

Часы.
Пр. Casio G-Shock, цифровые или со стрелками. Полезно засекать время.

Мультитул.
Отличные – Gerber, Leatherman. достойна реплика от Ganzo. Можно др. хорошие.

Медицинские ножницы.
Пригождаются ленточку хрона или регистрации отрезать :)

Муляжи гранат.
Есть с резервуаром под грин-газ.

5. АКСЕССУАРЫ, АНТУРАЖ

Гамаши в цвете MultiCam (Stitch Profi)

Пончо (дождевик).

Экшн-камера.

Стропа безопасности. (Safety Lanyard)

Фонарь **V-Lite** (Red) <<

<< Фонарь на шлем.

Карманный фонарик. >>

ХИСы.

That's all folks!

Обратная связь:
hq@texasrangers.ru
vk.com/texas_rangers_team